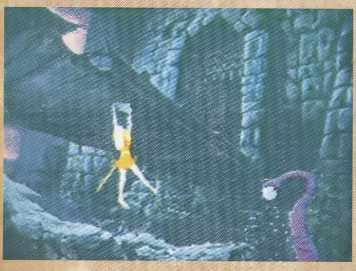
ドラゴンズ・レア
ドラゴンバスターガイド



跳ね橋

お姫様を救出するため、ドラゴンの待ちかまえるお城へ乗り込む「ダーク」だが、お城のお堀にはドラゴンの生み出した魔物が‥‥

触手が襲ってきたら	剣
剣を振り回したあと	↑



崩れる部屋

無事にお城の中に入ることのできた「ダーク」だが、その行く手には数々の困難が待ち受けている。

部屋の床が崩れ、扉が点滅したら	→を２回連打



DRINK ME

机の上にポツンと置かれたフラスコ。ドラゴンの仕掛けたトラップか？　お城に住んでいた人間の置き忘れた物なのか？

右の扉が光ったら	→



触手の出る小部屋

ドラゴンが生み出した魔物の触手が、天井や壁などいたる所から現れ「ダーク」に襲いかかる。

天井から触手が襲ってきたら	剣
天井の触手を倒したら	↑

点滅する方向へ移動	→
点滅する方向へ移動	↓
点滅する方向へ移動	←
点滅する方向へ移動	↑



中央に釜のある部屋

不気味な釜が部屋の中央に置かれた魔導師の部屋。当の魔導師の姿が見えない‥‥。

釜から液体が出てきたら	↑
フラスコから魔物が現れたら	剣

魔物を倒したら	↓
釜から魔物が現れたら	剣
魔物を倒したら	→



蛇の牢屋

「ダーク」がこの部屋に入ると鉄格子で閉じこめられてしまう。そして、天井や壁から毒蛇が現れ「ダーク」を襲う。

１匹目の蛇が現れたら	剣

２匹目の蛇が現れたら	剣
天井からロープが降りてきたら	→



壁の現れる部屋

この部屋にはベッドが置かれて、ちょっと小休止という感じだが‥‥目の前に壁が現れる。完全に壁が現れる前に脱出しよう。

目の前の扉が光ったら	↑



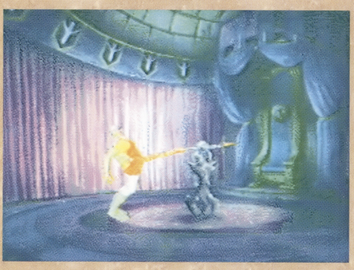
ブラックナイト

捕らわれているお姫様をついに発見！　しかし、お姫さまを追いかける「ダーク」の前に黒い影が立ちはだかる。

※この場面では、左右が逆になる場合もあります。

床の光っていない方向へ	←
床の光っていない方向へ	→
床の光っていない方向へ	↑
床の光っていない方向へ	→

床の光っていない方向へ	←
床の光っていない方向へ	→
床の光っていない方向へ	←
ブラックナイトの目の前で	剣を連打



丸い部屋

部屋の中央に珠がある部屋。不思議な魔力を持つ珠によって剣と帽子が吸い寄せられてしまう。

床が光りだしたら	→

右に移動したら	↑
椅子の前にきたら	→
椅子の回転が止まったら	→

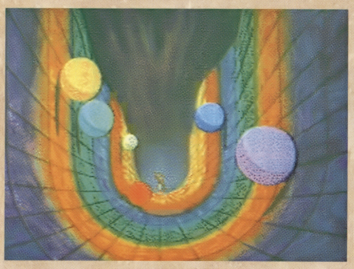


塔の中（1）

かつては美しかった塔も今では朽ち果て無惨な姿になってしまった。足場が崩れ落ちる前に階段を登れ。

襲いかかるコウモリに	剣
剣を振ったら	←

前の階段が崩れたら	←
大コウモリが現れたら	剣
大コウモリを倒したら	←

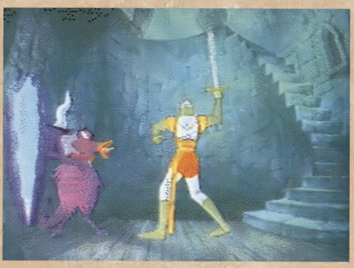


ボーリング

巨大な鉄球が現れ「ダーク」を追いかける。目の前にも鉄球が待ちかまえている。

鉄球が目の前を横切ったら	↓
鉄球が目の前を横切ったら	↓
鉄球が目の前を横切ったら	↓

鉄球が目の前を横切ったら	↓
鉄球が目の前を横切ったら	↓
鉄球が目の前を横切ったら	↓
目の前に大きな穴が現れたら	↑

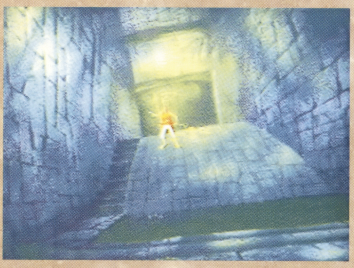


塔の中（2）

魔物の住処となってしまったお城の塔には、魔物がうじゃうじゃ現れる。

左の扉から魔物が現れたら	剣
魔物を１匹倒したら	→

階段に足をかけたら	↑
階段の上から魔物が現れたら	剣
魔物を倒したら	↑



大きな階段

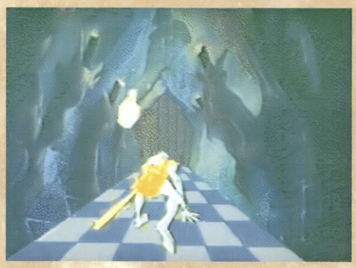
目前に広がる巨大な階段。「ダーク」が降りようとすると階段が斜面に変わってしまう。そして、斜面の下には…

階段が斜面に変わったら	←

穴から触手が襲ってきたら	剣
触手を倒し剣を鞘に納めたら	←
階段が斜面に変わったら	←

※このゲームでは、最初の場面（ステージ）と最後の場面（ステージ）以外は、「ダーク」の進んで行く順番は決まっていません。
※裏面の空白の部分（行動の指示）は、ゲームを進めながらあなた自身の手で探し、記入してください。

チェック模様のシーソー床



この部屋に入ると床がシーソーのように前後に揺れ動く。床の揺れがおさまると、床が崩れる。

- 手前に移動したら
- 出口が見えたら
- 床が崩れたら

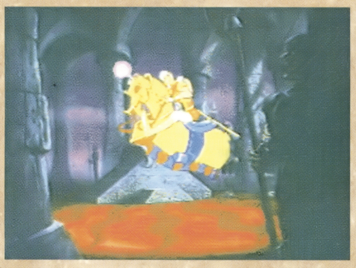
骸骨通路



ドラゴンに倒された兵士の亡骸が通路を埋め尽くす。
※この場面では、左右が逆になる場合もあります。

- 骸骨の手を倒したら
- 再び骸骨の手が現れたら
- 骸骨の手を倒したら
- 棺桶から骸骨が現れたら
- 骨が部屋から溢れてきたら
- 部屋から骸骨の手が現れたら

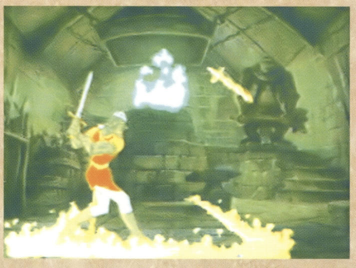
機械仕掛けの馬



1体の金属製の馬が置いてある。頭に付いている宝石を「ダーク」が取ろうとすると、突然動きだす。
※この場面では、左右が逆になる場合もあります。

- 炎の壁が現れたら
- 炎の壁が現れたら
- 壁が見えたら
- 炎の壁が現れたら
- 炎の壁が現れたら

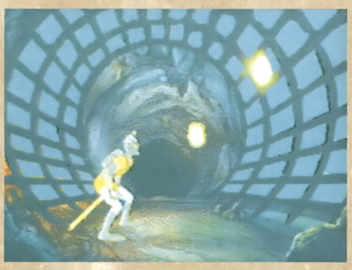
鍛冶屋の部屋



ここは、鍛冶屋の部屋。邪悪な剣が「ダーク」を襲う。
※この場面では、左右が逆になる場合もあります。

- モーニングスターが降りてくるとき
- 金床が動きだしたら
- 槍が動きだしたら
- 像が動きだしたら
- 剣が宙に浮いたら
- 剣が降りてくるとき

金網の通路



城の地下に広がる不思議な洞窟。金網が天井と壁に現れ、身動きが取れなくなったところを電磁波が襲う。

- 移動したら
- 移動したら
- 橋の手前で
- 電磁波が見えたら

マッドマン



城の地下に広がる巨大な洞窟。地面から吹き出る溶岩とドラゴンによって生み出された泥人間が「ダーク」を襲う。

- 泥人間が現れたら
- 泥人間に囲まれたら
- 溶岩の吹き出し口の前で
- 溶岩の吹き出し口の前で
- 溶岩の吹き出し口の前で
- 崖の上で
- 溶岩の吹き出し口の前で
- 後に溶岩が迫ってきたら

回転振り子



ぐるぐると回転して侵入者の行く手を阻む、振り子のある部屋。タイミング良く、通り抜けなければならない。

- 振り子を通り抜けたら
- 魔物を倒したら
- イバラが迫ってきたら
- 振り子の動きが重なったとき

抜け穴のある小部屋



城の物置に入った「ダーク」を電撃が襲う。出口の扉は閉ざされ、絶体絶命のピンチ。

- 天井から電撃が襲ってきたら
- 電撃をよけたら
- 再び電撃が襲ってきたら
- 電撃をよけたら
- 木製の腰掛けが光ったら

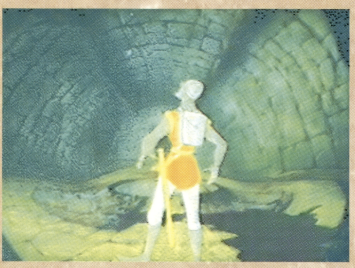
崩れる木製通路



目前に広がる通路。朽ち果て、コウモリの巣と化した通路は、侵入者の行く手を阻む。

- 通路が崩れ始めたら
- 通路が崩れ始めたら
- コウモリが現れたら
- コウモリを倒したら
- 通路の出口で

中央に水たまりのある通路



かつては噴水があり、多くの人々の心をなごませていたが、ドラゴンの出現とともに朽ち果ててしまった。
※この場面では、左右が逆になる場合もあります。

- 床が崩れ始めたら
- トゲトゲが壁から出てきたら
- 床が崩れ始めたら
- 床が崩れ始めたら
- 蛇が現れたら
- 水から出たら
- 床の亀裂を飛び越えたら
- 床と天井に挟まれそうになったら

馬上のブラックナイト



不気味な空間に出てしまった「ダーク」の目の前に、馬に乗ったブラックナイトが現れる。

- ブッラクナイトが現れたら
- イバラが地面から出てきたら
- イバラが地面から出てきたら
- 地面の窪みが見えたら

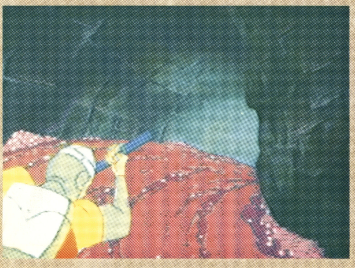
リザードキング



生きた壷によって剣を取られてしまった「ダーク」。しかも、背後からはリザードキングが迫る。

- 壁際で
- 行き止まりで
- 行き止まりで
- 行き止まりで
- 行き止まりで
- 行き止まりで
- 生きた壷を追いつめたら
- 剣を取ったら
- 剣を振ったら
- 攻撃をよけたら
- 剣が壁に突き刺さったら
- 剣を抜いたら

地下水路



城の地下水路に落ちてしまった「ダーク」。樽の船に乗り、長い地下水路を流されていく。

- 滝の前に来たら
- 滝の前に来たら
- 滝の前に来たら
- 滝の前に来たら
- 渦巻きが見えたら
- 渦巻きが見えたら
- 渦巻きが見えたら
- 渦巻きが見えたら
- 鎖が見えたら

お姫様を捕らえているドラゴンが、ついにその姿を現す !!
ドラゴンを倒し、お姫様を助けられるのはキミしかいない !!
さあ、キミ自身の手でドラゴンを倒せ !!!